

Übungsblatt 3

1. Aktive Werte sind Objekte, die andere Objekte automatisch darüber informieren, wenn sich ihr Zustand ändert. Zum Beispiel könnte man ein Temperatur-Objekt erzeugen, das an einen Sensor gekoppelt ist. Immer wenn aufgrund neuer Daten vom Sensor der gespeicherte Temperaturwert angepasst wird, werden alle Objekte informiert, die sich für diese Information interessieren.
Implementieren Sie einen einfachen „Aktiven Wert“. Anderen Objekten soll es möglich sein, sich bei einem aktiven Wert zu registrieren. Registrierten Objekten werden Änderungen am Aktiven Wert mitgeteilt.
Welche Patterns verwenden Sie?
Welche Events gibt es?
Zeichnen Sie das Objekt-Diagramm mit Interaktionen.